



PRAVILA NA SRPSKOM

Catapult Feud

The War for the Floor has Begun Once More!

AUTOR IGRE: Kristian Fosh RAZVOJ: Constantine Kevorque, Anastasios Grigoriadis

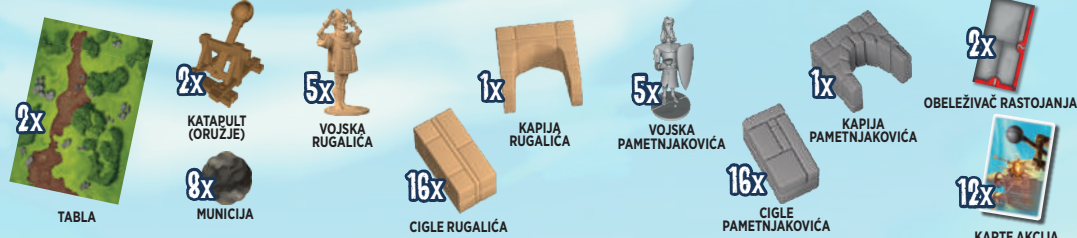
ILUSTRACIJE: Damien Mammoliti GRAFIČKI DIZAJN: Kristian Fosh, Luis Brüh

CILJ IGRE

Oborite sve vojnike svog protivnika!

General si i vodiš svoju vojsku do pobeđe... ili do razarajućeg poraza. Sagradi zamac i utvrdi svoje trupe, a onda upotrebi svoj katapult i lansiraj kamenje na protivnika! Kada su svi vojnici jedne vojske oboreni, bitka je gotova. Vojska koja je pobedila mora da ima barem jednog vojnika koji stoji uspravno.

DELLOVI



UPOZORENJE!

Ovo je igra građenja/rušenja plastičnih cigli i figura, NE tvog protivnika, kućnih ljubimaca ili ljudi koji su slučajno budalasto prošli kroz bojno polje. Molimo vas za fer-plej i budite pažljivi da se ne povredite ili nešto ne oštetite... osim protivnikovog neprobojnog zamka!

OPREZ: Koristite isključivo municiju i elastične gumice koje su deo igre. Nikada u katapult ne stavljajte ništa drugo osim municije iz igre. Gumice koristite isključivo prema uputstvu. Ne pokušavajte da stvorite dodatno zatezanje gumice rastežući je ili na drugi nedozvoljen način rukujući njome.

OBELEŽIVAČ RASTOJANJA

Nekoliko pravila u igri zahteva da obratite pažnju na rastojanje među objektima. Rastojanje 1 je jednako širini, a rastojanje 2 dužini obeleživača.



BRZA IGRA

1 Tok igre: Jedan po jedan, igrači ispaljuju po jedan "kamen" iz katapulta, pokušavajući da obore neprijateljske vojnike. Prvi igrač koji je oborio sve neprijateljske vojnike je pobeđnik!

2 Postavka: Svaki igrač dobija tablu za igranje, katapult, 4 "kamena", 5 vojnika i sve cigle iste boje. Igrači grade svoje zamkove na bojnom polju, na način na koji žele. Zatim postavljaju svih svojih 5 vojnika na vrh cigla svog zamka ili na tablu.

NAPREDNA POSTAVKA IGRE

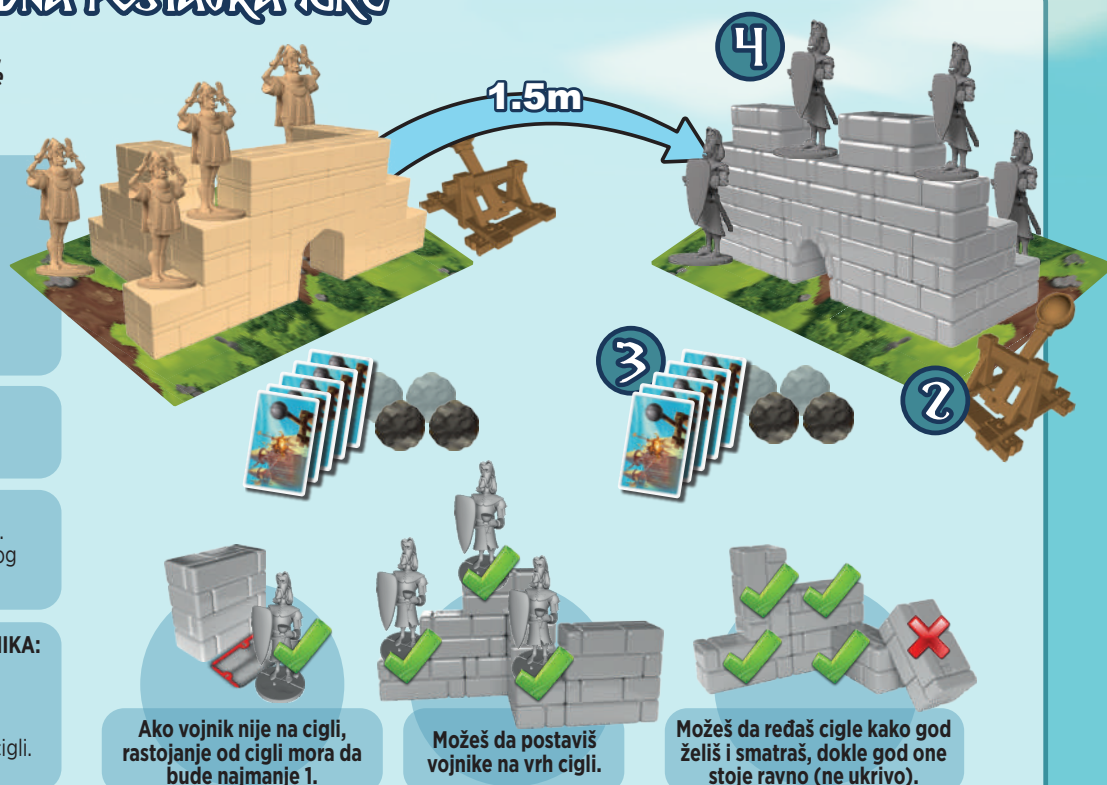
Oba igrača uzimaju svoju kapiju, cigle (16), vojnike (5) i tablu i sedaju za sto ili, još bolje, na pod. Budite udaljeni oko 1,5 m. **Svako pravilo koje se odnosi na "Cigle", primenjuje se i na "Kapije".**

1 Postavite svoju tablu ispred sebe i na njoj izgradite svoj zamac. Za izgradnju zamka moraju da važe sledeća PRAVILA ZA POSTAVLJANJE CIGLI:
Morate da upotrebite sve svoje cigle i one moraju da budu postavljene na tablu. Cigle možete da postavljate na koji god način želite; međutim, one moraju da stoje ravno na tabli ili drugim ciglama (ne nakrivo).

2 Igrači postavljaju svoj katapult levo ili desno od svoje table sa zamkom.
Rastojanje od prednje ivice oružja do ivica table može biti maksimalno 2.

3 Oba igrača uzimaju po 4 kamena i 6 karata akcije (po jednu od svake vrste). Promešajte svoje karte i uzmite 3. Ostale držite pored svoje table, licem nadole. Tokom Faze čišćenja, ukoliko ima još karata u tvom špil, povuci jednu za svakog vojnika koga si izgubio u toj rundi i dodaj u ruku.

4 Konačno, postavi svoje vojnike sledeći ova PRAVILA ZA POSTAVLJANJE VOJNIKA:
Svi vojnici moraju da budu postavljeni u okviru table za igranje.
Možeš da postaviš vojnike na vrh cigli ili na samu tablu.
Ako postaviš vojnika na tablu a ne na ciglu, on mora biti udaljen najmanje 1 od cigli. Svi vojnici moraju da budu postavljeni uspravno.



TOK IGRE

Boj katapultima se odigrava kroz nekoliko rundi. Započinje najmlađi igrač, a svaki igrač ima po jedan potez u rundi. Kada su oba igrača odigrala svoj potez, runda se završava. Igra se nastavlja iz runde u rundu dok ne ostane jedan igrač s uspravnim vojnikom. Igrač sa uspravnim vojnikom se proglašava apsolutnim pobednikom igre!

Potez svakog igrača podeljen je u 4 faze: taktika, ciljanje, ispaljivanje i čišćenje. Moraš da odigraš faze po ovom redosledu, završavajući jednu pre nego što počneš sledeću. Na kraju faze čišćenja, tvoj potez se završava.

1. FAZA TAKTIKE

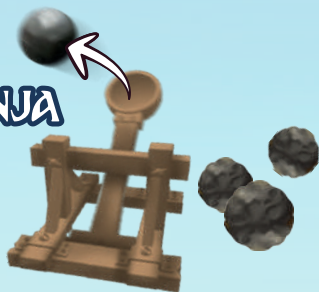
Možeš da odabereš jednu od karata akcije u svojoj ruci i odigraš je sledeći uputstva za tu kartu nakon čega je, ukoliko nije drugačije rečeno, odbacuješ.

Ako nemaš više karata (ili ne želiš da ih odigraš u tekućoj rundi), pređi na sledeću fazu. Odbačene karte se vraćaju nazad u kutiju.



3. FAZA ISPALJIVANJA

Stavi jedan "kamen" u svoj katapult i ispalj! Ako koristiš kartu akcije Rafalna paljba možeš da staviš i drugi "kamen" i ispaljiš ponovo (ali ne smeš da menjaš mesto oružja).



2. FAZA CILJANJA

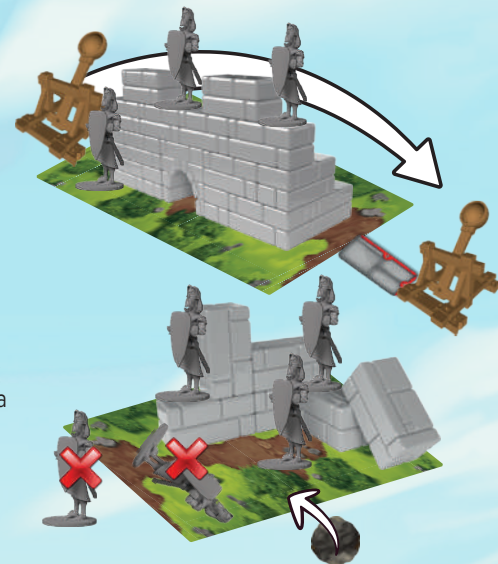
Možeš da pomeriš i/ili rotiraš svoje oružje na bilo koju dozvoljenu lokaciju (ali maksimalno udaljeno za 2 od tvoje table).

4. FAZA ČIŠĆENJA

Ukoliko ima cigli i vojnika koji su u potpunosti isterani s table, skloni ih u kutiju. Takođe, skloni i vojnike koji su oboreni (leže ravno ili su iskošeni).

Ako igrač nema nijednog uspravnog vojnika, izgubio je! Ako ima, igra se nastavlja. Ne zaboravite: svaki put kada se jedan vaš vojnik ukloni, možete da povučete kartu akcije sa vrha svog špila i dodate je u ruku (ukoliko ima još karata u špilu).

Uzmite nazad svoje kamenje, trebaće vam ponovo!



OBJAŠNJENJE KARATA AKCIJE



Sagradi ponovo: Pomeri bilo koje 3 od svojih cigli. Možeš uzeti bilo koju ciglu sa svoje table ili iz kutije i postaviti je na dozvoljeno mesto na svojoj tabli, poštujući pravila za postavljanje i cigli i vojnika. Dozvoljeno je da staviš ciglu na druge cigle, ali nikako ne smeš da pomeriš vojnike i ostale cigle.



Izdajnik: Samo u ovoj rundi imaš pravo da preuzmeš kontrolu nad oružjem svog protivnika i pucaš iz njega umesto iz svog. Možeš da ga rotiraš, ali ne smeš da ga pomeriš. Ovo je veoma retka i moćna karta, upotrebi je mudro!



Marš: Pomeri najviše 3 svoja vojnika koji su još uvek u igri (ne one iz kutije) na nova dozvoljena mesta, sledeći pravila za postavljanje vojnika.



Lopov: Tvoj protivnik drži u rukama sve svoje karte akcije, poledina karata je okrenuta ka tebi. Biraš jednu od njegovih karata i dodaješ je svojoj ruci. Ovu kartu možeš da upotrebiš tokom nekog od svojih sledećih poteza.

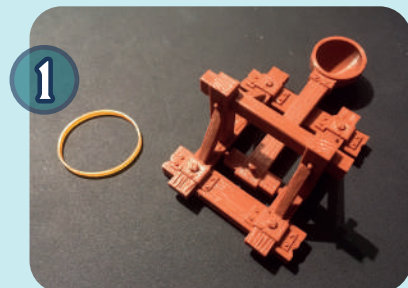


Rafalna paljba: U jednom potezu ispalj "kamen" dva puta. Između paljbi ne smeš da pomeriš oružje na drugo mesto. Dozvoljeno ti je samo da ga napuniš i ispaljiš i drugi "kamen".

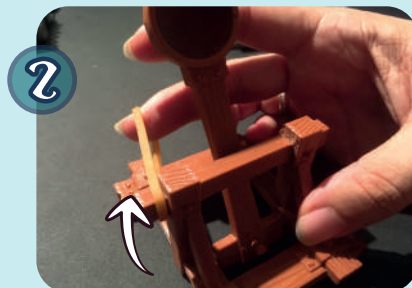


Napad blizanca: Kopiraj efekat karte koju ste ti ili tvoj protivnik već ranije odigrali.

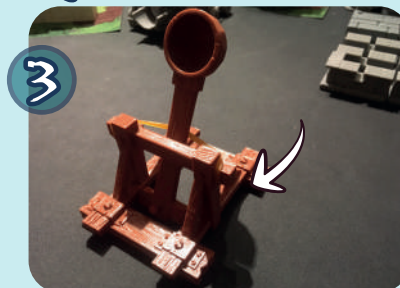
SASTAVLJANJE KATAPULTA



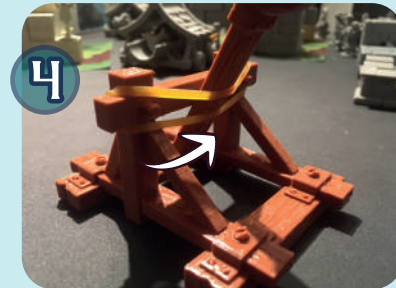
1 Postavite katapult na ravnu površinu i iz kutije izvadite jednu gumicu.



2 Zakačite gumicu za levu stranu katapultula.



3 Ukrstite gumicu iza katapultula i zakačite je za drugu stranu.



4 Više informacija, instrukcija i videa za sastavljanje na: www.catapultfeud.com