



7 WONDERS EDIFICE

ANTOINE BAUZA

"Dajte mi oslonac i dovoljno dugačku polugu i pomeriću svet." (Arhimed)

SADRŽAJ IGRE

2 table čuda • 15 karata zdanja • 24 figurica gradnje • 15 žetona dugova
• 12 žetona vojnih sukoba • 3 novčića vrednosti 6 • 1 blok za bodovanje
• 1 list sa opisima novih efekata • pravila igre

SAŽETAK

Ova ekspanzija za igru *7 Wonders* omogućava vam da učestvujete u izgradnji zajedničkih zdanja kako biste ostvarili profit. Niste u obavezi da učestvujete, ali ako bilo koji od ovih poduhvata ne uspe, i vi snosite posledice. Ova ekspanzija blago menja pravila osnovne igre *7 Wonders*, ali uslovi za pobedu ostaju isti.

ELEMENTI IGRE

TABLE SVETSKIH ČUDA

Ur se koristi samo kada se igra ova ekspanzija.

Carthage (Kartagina) dodaje novi način izgradnje faza vašeg čuda. Može se koristiti sa osnovnom igrom ili bilo kojom drugom ekspanzijom.



FIGURICE GRADNJE

Ove figurice predstavljaju vaše učešće u izgradnji zdanja. Postoje 3 vrste figurica, svaka vrsta je vezana za jedno od Razdoblja.



Razdoblje I Razdoblje II Razdoblje III

ŽETONI DUGOVA

Ovi žetoni predstavljaju poene koje možete izgubiti ukoliko ne uspete da izgradite zdanje. Imaju negativnu vrednost (-2, -3, i -5), u zavisnosti od Razdoblja.



Razdoblje I Razdoblje II Razdoblje III

ŽETONI VOJNOG SUKOBIA I NOVČIĆI

Dodatni žetoni vojnog sukoba i novčići se dodaju u rezervu.

BLOK ZA BODOVANJE

Blok za bodovanje vam služi da saberete pobedničke poene igrajući ekspanzije *Vođe*, *Gradovi*, *Armada* i *Zdanja* (*Leaders*, *Cities*, *Armada*, i *Edifice*).

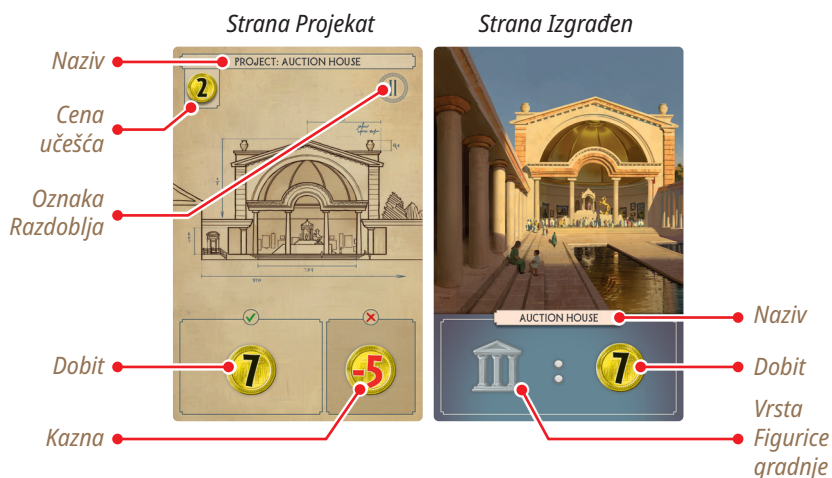
LIST SA OPISIMA NOVIH EFEKATA

Ovaj list objašnjava nove simbole u igri.

KARTE ZDANJA

Karte zdanja predstavljaju prestižne građevine koje možete zajedno izgraditi tokom igre.

Svaka karta zdanja ima stranu **Projekat** i stranu **Izgrađen**.



POSTAVKA IGRE

Postavka igre je ista kao za osnovnu igru *7 Wonders*, ali uz sledeća prilagođavanja:

- Postavite **žetone dugova** na sredinu stola.
- Pripremite **karte zdanja**:
 1. Razdvojite karte zdanja na tri špila (Razdoblje I, Razdoblje II i Razdoblje III), pa svaki špil promešajte odvojeno.
 2. Nasumično uzmite **1 kartu zdanja po Razdoblju** i ove tri karte postavite na sredinu stola tako da je strana **Projekat** licem nagore. Preostale karte vratite u kutiju, neće vam trebati tokom tekuće igre.
- Na osnovu donje tabele uzmite odgovarajući broj **figurica gradnje** (za svako Razdoblje).

Broj igrača	3	4	5	6	7
Broj figurica gradnje (za svako Razdoblje)	2	3	3	4	5

- Postavite figurice gradnje na karte zdanja, tako da se podudaraju sa Razdobljem na karti. Preostale figurice gradnje vratite nazad u kutiju.



Primer postavke za igru sa 5 igrača

TOK IGRE

Tok igre prati uobičajena pravila za igru *7 Wonders*, uz dva nova:

A. Učešće u projektu

B. Izgradnja zdanja

A. UČEŠĆE U PROJEKTU

Jednom po Razdoblju, kada izgradite fazu svog Čuda, ukoliko želite možete da učestvujete u izgradnji **zdanja tekućeg Razdoblja**.

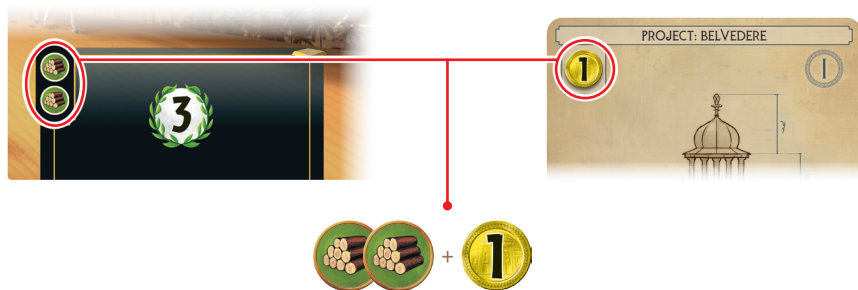
U izgradnji zdanja možete učestvovati **dokle god je na karti barem 1 figurica gradnje**.

Da biste to učinili, morate **u isto vreme** da platite cenu faze svog Čuda (prema uobičajenim pravilima igre *7 Wonders*) i cenu učešća u projektu.

Zatim uzmite **figuricu gradnje** sa karte zdanja i postavite je na vašu tablu Čuda.

Napomena: *Ako u istom krugu više igrača učestvuje u izgradnji zdanja, a nema dovoljno figurica gradnje, uzmite figurice iz kutije tako da svaki igrač ima po jednu.*

Primer: *U Razdoblju I, gradite prvu fazu svog Čuda i odlučujete da učestvujete u izgradnji Vidikovca. Faza izgradnje Čuda košta 2 drvene građe, a Vidikovac 1 novčić. To znači da treba da platite ukupno 2 drvene građe i 1 novčić. Izgradili ste fazu svog Čuda i uzimate 1 figuricu gradnje sa karte Vidikovac.*



Ukupna cena: faza Čuda + učešće u projektu



